



Vorschlag zur Besetzung des Amtes des Beauftragten für Menschen mit Behinderungen in der neuen Wahlperiode

VO/2023/134 öffentlich <i>FB 4 Soziales, Arbeit und Gesundheit</i>	Mitteilungsvorlage öffentlich Datum: 27.03.2023 Ansprechpartner/in: Prof. Dr. Stephan Ott Bearbeiter/in: Katrin Schliszio

Datum	Gremium (Zuständigkeit)	Ö / N
04.04.2023	Sozial- und Gesundheitsausschuss (Kenntnisnahme)	Ö

Begründung der Nichtöffentlichkeit Entfällt

Sachverhalt

Mit der Kommunalwahl im Mai 2023 endet auch die Amtszeit des derzeitigen Kreisbeauftragten für Menschen mit Behinderungen des Kreises Rendsburg-Eckernförde, Herrn Michael Völker. Herr Völker möchte seine Tätigkeit beim Kreis gerne fortsetzen und sich weiterhin für das Amt des Kreisbeauftragten zur Verfügung stellen.

Gemäß der Satzung des Kreises Rendsburg-Eckernförde über die Bestellung einer / eines ehrenamtlichen Kreisbeauftragten für Menschen mit Behinderungen vom 02.09.2020, § 7 Abs. 3 kann dies durch einen Vorschlag und Abstimmung erfolgen:

„Der/Die Vorsitzende des Sozial- und Gesundheitsausschusses schlägt in Abstimmung mit seinem/seiner/ihrer/ihrer Vertreter/Vertreterin sowie den von den kreisangehörigen Städten und Gemeinden bestellten Behindertenbeauftragten und der/dem Landesbeauftragten für Menschen mit Behinderung geeignete Personen für das Amt der oder des Kreisbeauftragten für Menschen mit Behinderung vor. Der Sozial- und Gesundheitsausschuss des Kreistages prüft die Vorschläge und unterbreitet dem Kreistag einen Entscheidungsvorschlag“.

Die Vorsitzenden des Sozial- und Gesundheitsausschusses sowie die Verwaltung sind sich einig, dass sich Herr Völker während seiner Amtszeit sehr gut bewährt hat und schlagen eine weitere Zusammenarbeit vor.

Die Verwaltung hat bereits eine Anfrage an die Landesbeauftragte für Menschen mit Behinderung sowie die Vertreter und Vertreterinnen der kreisangehörigen Städte und Gemeinden verschickt und wartet auf die Rückmeldungen.

Relevanz für den Klimaschutz
entfällt

Finanzielle Auswirkungen

Anlage/n:

Keine